

## Relatório de Grade

Grade: 3399 Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Matriz Curricular: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS EAD 3399

Habilitação: Tecnólogo

Código	Disciplina	Carga Horária				Tipo	Modalidade
		Teórica	Prática	Extensão	Total		
<b>1º MÓDULO</b>							
24209	ONBOARDING	20	-	-	20	Normal	EaD
25684	GAME DEVELOPER - DESENVOLVENDO SEU 1º GAME	140	60	-	200	Normal	EaD
<b>Total de carga horária</b>		<b>160</b>	<b>60</b>	<b>-</b>	<b>220</b>		
<b>2º MÓDULO</b>							
25685	ANDROID DEVELOPER - CONSTRUINDO SEU 1º APP	120	80	-	200	Normal	EaD
<b>Total de carga horária</b>		<b>120</b>	<b>80</b>	<b>-</b>	<b>200</b>		
<b>3º MÓDULO</b>							
25686	BACK-END DEVELOPER - CONHECENDO BANCO DE DADOS E INTEGRANDO APLICAÇÕES	100	100	-	200	Normal	EaD
4166	+SKILLS I	40	-	-	40	Optativa	EaD
<b>Total de carga horária</b>		<b>140</b>	<b>100</b>	<b>-</b>	<b>240</b>		
<b>4º MÓDULO</b>							
25688	FRONT-END DEVELOPER - CRIANDO APLICAÇÕES PARA AMBIENTE WEB	100	100	-	200	Normal	EaD
<b>Total de carga horária</b>		<b>100</b>	<b>100</b>	<b>-</b>	<b>200</b>		
<b>5º MÓDULO</b>							
25689	UX/UI MOBILE DEVELOPER - CONSTRUINDO APLICAÇÕES MOBILE COM FOCO NA EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO	100	100	-	200	Normal	EaD
25690	+ SKILLS II	40	-	-	40	Optativa	EaD
<b>Total de carga horária</b>		<b>140</b>	<b>100</b>	<b>-</b>	<b>240</b>		
<b>6º MÓDULO</b>							
25691	SOFTWARE QUALITY ASSURANCE (SQA) - GARANTINDO A QUALIDADE DOS SOFTWARES	150	50	-	200	Normal	EaD
25692	REAL CHALLENGES: TEMAS CONTEMPORÂNEOS E TRANSVERSAIS	-	-	100	100	Normal	Semi Presencial
<b>Total de carga horária</b>		<b>150</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>300</b>		
<b>7º MÓDULO</b>							
25693	IA - MACHINE LEARNING - CONSTRUINDO APLICAÇÕES COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	150	50	-	200	Normal	EaD
25694	+ SKILLS III	40	-	-	40	Optativa	EaD
<b>Total de carga horária</b>		<b>190</b>	<b>50</b>	<b>-</b>	<b>240</b>		
<b>8º MÓDULO</b>							
25695	STARTUP MANAGEMENT: CRIANDO STARTUP DATA DRIVEN	150	50	-	200	Normal	EaD
25696	BUSINESS CHALLENGE - ADS	-	-	100	100	Normal	EaD
<b>Total de carga horária</b>		<b>150</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>300</b>		
<b>Atividades Complementares</b>					<b>60</b>		
<b>Totais Gerais</b>		<b>1150</b>	<b>590</b>	<b>200</b>	<b>2000</b>		

\* é uma disciplina filha e a carga horária válida é a da disciplina pai.

<b>Eletivas</b>							
26915	+SKILLS I_ Realidade Virtual, Aumentada, Híbrida e Metaverso na saúde	-	-	-	40	Optativa	-
26911	+SKILLS I_ Gestão de Projetos e metodologias ágeis	-	-	-	40	Optativa	-
26908	+SKILLS I_ Internet of Things cuidando de nossas vidas	-	-	-	40	Optativa	-
25687	+SKILLS I_ Soft skills para os profissionais do futuro	-	-	-	40	Optativa	-
26912	+SKILLS I_ Math solving: Modelagem e resolução de problemas com inovação	-	-	-	40	Optativa	-
26909	+SKILLS I_ Habilidades de Comunicação e Semiótica apoiada pela tecnologia	-	-	-	40	Optativa	-
26906	+SKILLS I_ SAUDE 4.0! Como as Tecnologias Exponenciais e o	-	-	-	40	Optativa	-

Código	Disciplina	Carga Horária			Total	Tipo	Modalidade
		Teórica	Prática	Extensão			
26906	Design Thinking podem transformar a jornada do paciente	-	-	-	40	Optativa	-
26913	+SKILLS I_ Técnicas de Negociação e gestão de conflitos	-	-	-	40	Optativa	-
26910	+SKILLS I_ Desenvolvimento de Competências e Liderança	-	-	-	40	Optativa	-
26907	+SKILLS I_ Machine Learning e Inteligência artificial aplicadas em prol da vida	-	-	-	40	Optativa	-